



## **CORPO DE BOMBEIROS MILITAR DA PARAÍBA**

(Portaria n° \_\_\_\_\_/2024 - GCG, publicada em DOE n° \_\_\_\_\_ de \_\_\_\_ de \_\_\_\_\_ de 2024)

# **NORMA TÉCNICA N° 26/2024**

## **Segurança contra Incêndio - Urbanístico**

### **SUMÁRIO**

1. Objetivo
2. Aplicação
3. Referências normativas e bibliográficas
4. Definições
5. Procedimentos

### **ANEXO**

- A. Tipos de retorno

## **1. OBJETIVO**

Estabelecer condições para o deslocamento de viaturas de bombeiros nas vias públicas, possibilitando o acesso para as operações do Corpo de Bombeiros Militar, nas edificações e áreas de risco do Estado da Paraíba.

## **2. APLICAÇÃO**

Esta Norma Técnica (NT) é recomendatória.

## **3. REFERÊNCIAS NORMATIVAS E BIBLIOGRÁFICAS**

Instrução Técnica nº 05/2019 do Corpo de Bombeiros da Polícia Militar do Estado de São Paulo – Segurança contra incêndio – urbanística;

## **4. DEFINIÇÕES**

Para os efeitos desta Norma Técnica, aplicam-se as definições constantes na norma técnica específica de Terminologia de segurança contra incêndio.

## **5. PROCEDIMENTOS**

### **5.1. Via urbana**

- a) Possuir largura mínima de 6 m.
- b) O piso deve suportar viaturas com peso de 25 toneladas distribuídas em dois eixos.
- c) Altura livre mínima deve ser de 4,5 m.
- d) A via urbana que exceda 45 m de comprimento deve possuir retorno circular (Figura 1), retorno em formato de “Y” (Figura 2) ou retorno em formato de “T” (Figura 3), respeitadas as medidas mínimas indicadas.

*Nota: São aceitos outros tipos de retornos, que não os especificados acima, mas que garantam a entrada e a saída de viaturas, desde que atendam aos itens 5.1.1, 5.1.2 e 5.1.3, desta NT.*

### **5.2. Passagens subterrâneas e viadutos**

- a) possuir largura mínima de 5 m.
- b) suportar viaturas com peso de 25 toneladas distribuídas em dois eixos.
- c) ser desobstruída em toda a largura e com altura livre mínima de 4,5 m.

### **5.3. Passarelas**

- a) possuir altura livre mínima de 4,5 m.

ANEXO A  
Tipos de retornos

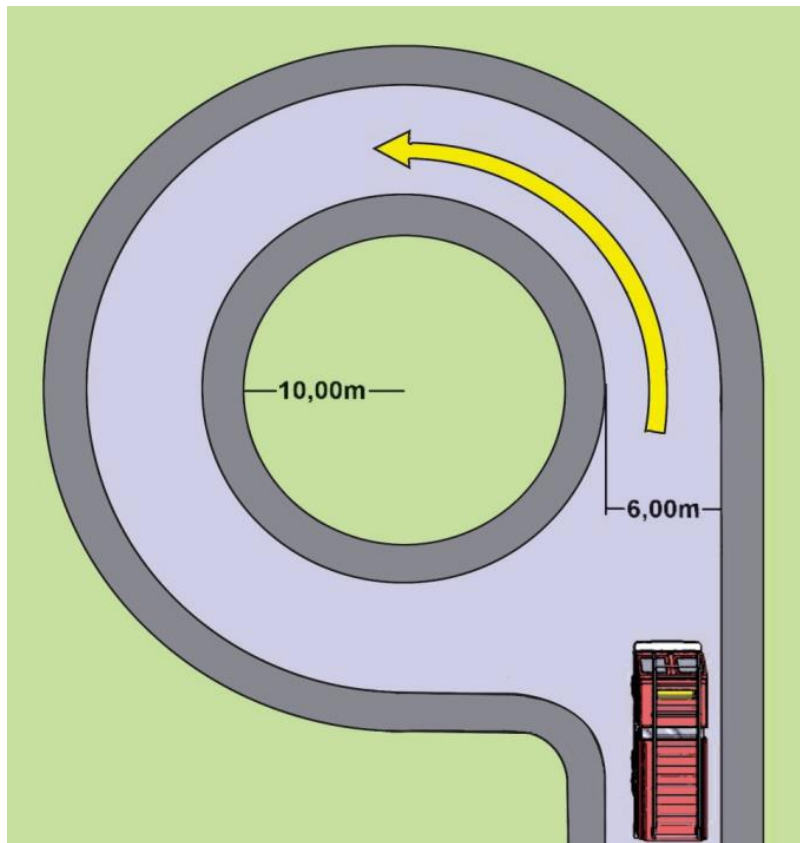


Figura 1: Retorno circular

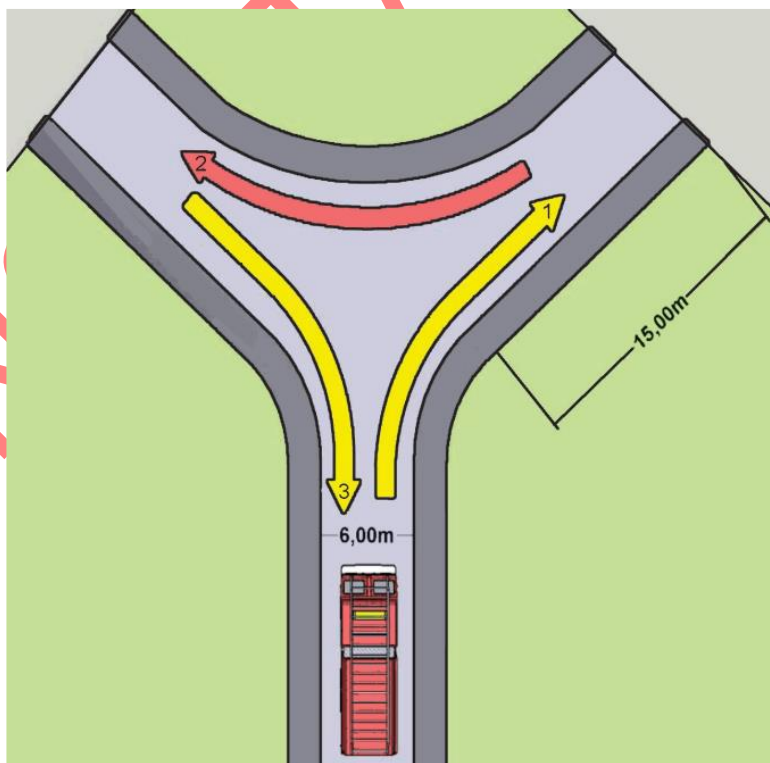


Figura 2: Retorno em formato de "Y"

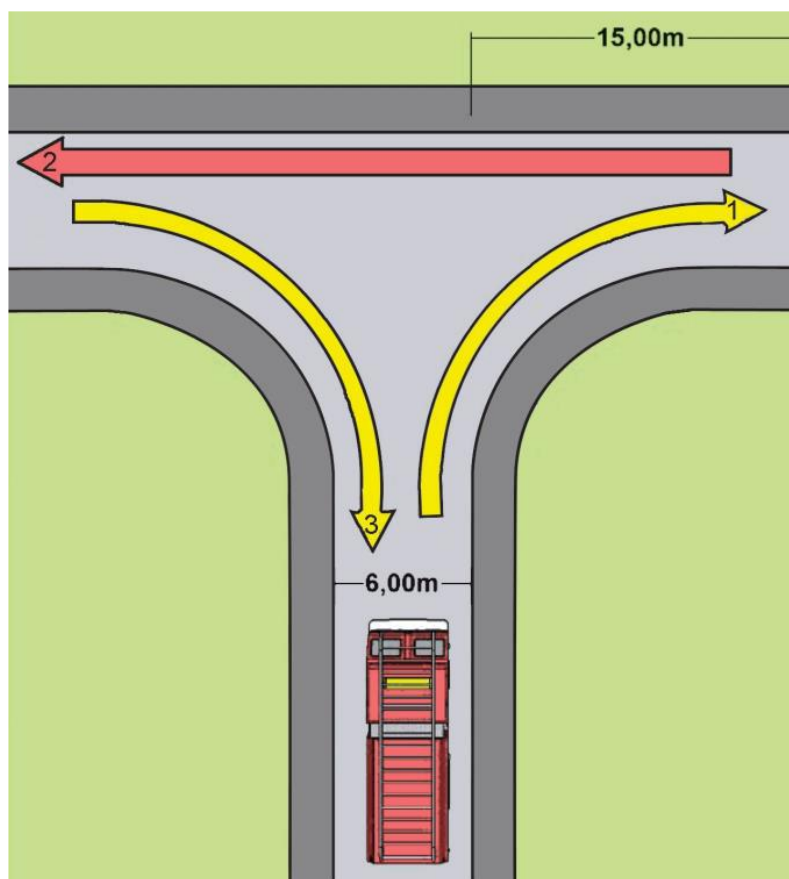


Figura 3: Retorno em formato de "T"

CONSULTA

LICA